COMMENT COLLECTION

评论集锦

第六十五届零重力杯短篇科幻征文：分支

9/28 期间的留言

别

本站评论人

别找我麻烦

评论
5 条

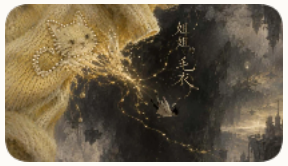
涉及作品
5 部

合计字数
477 字

收到赞同
2 次

目 录

01 姐姐的毛衣 1 条
02 无梦令·加洛林星纪事 1 条
03 待续 1 条
04 再见诺娜，你好诺娜 1 条
05 岔路口处的煎饼摊 1 条



第 1 部

姐姐的毛衣

本站评论 1 条 · 约 102 字

1　别找我麻烦　2026/9/28 17:00

情感铺陈很满，痛哭、尖叫、眩晕和解释接连出现，显得有些吵闹，我觉得这挤掉了读者自行感受悲伤的空间。

“穿上毛衣就发生生命交换”的规则来得太突然，结尾的牺牲因此更像被设定推着走，若多留些安静和铺垫会更有力量。

回复 2



第 2 部

无梦令·加洛林星纪事

本站评论 1 条 · 约 82 字

1 **别找我麻烦** 2026/9/28 22:31

有异星开荒与猎物的反转设定是挺有趣的，荒原、怪兽和机甲战斗也有画面感。但人物成长铺垫不足，情绪转折偏突兀，战斗场面也没能充分转化成鲜明的人物冲突，整体读来略显平淡。

回复 3



第 3 部

待续

本站评论 1 条 · 约 123 字

1 **别找我麻烦** 2026/9/28 17:14

小说一直在解释“评分、年轮、分叉、复制”的规则，概念越叠越多，苏眠却很少做出让人意外或牵挂的具体选择。前半段“待续”的悬念本来足以支撑故事，后半段不断反转、扩张设定，最后用“复制”解决冲突，读起来更像抽象的设定推演，缺少人物情感和清晰的因果张力。

回复 3



第 4 部

再见诺娜，你好诺娜

本站评论 1 条 · 约 92 字

1　别找我麻烦　2026/9/28 22:00

小说用反复相遇的诺娜串起个人记忆、牺牲与代际传承，设定有画面感，最后也留下温柔的结局，看完会让人会心一笑。但中段战争与牺牲情节推进得较快，部分台词太宏大了略显刻意，削弱了人物的真实感。

赞同 1 · 回复 2



第 5 部

岔路口处的煎饼摊

本站评论 1 条 · 约 78 字

1　别找我麻烦　2026/9/28 22:36

把“如果当初”的遗憾写得挺动人，季禾和父母围桌吃饭那几段尤其有生活气，科幻设定也自然地托住了告别的主题。节奏稍慢、解释略多，但结尾收的我个人很喜欢，很温柔。

赞同 1 · 回复 3

以上 5 条评论，来自「别找我麻烦」在第第六十五届零重力杯短篇科幻征文：分支征文期间读过的 5 部作品。
全部留言可在站内查看：0gsf.com/campaigns/comments